



REGULAMENTO TÉCNICO

BOCHA EM TRIO

01 - As competições de Bocha do Encontro Desportivo de Integração Internacional Pioneiro Carlos Culmey, serão realizados de acordo com a regra oficial da modalidade adotada pela Confederação Brasileira de Bocha e Bolão e pelo que dispuser este regulamento.

02 - A Modalidade de Bocha será disputada em trios nos naipes masculino e feminino.

03 - Antes do início de cada jogo, os municípios participantes deverão fornecer à mesa anotadora a escalação de suas equipes, designando ao mesmo tempo o capitão.

04 - Na cancha somente será permitida a presença de atletas, os quais deverão permanecer durante os lançamentos dentro das linhas demarcatórias.

05 - Os atletas ficam impedidos de fumar e tomar bebidas alcoólicas dentro das canchas durante as partidas. A infração a este artigo implicará a substituição do atleta infrator. Caso a equipe tenha processado uma substituição anterior, o atleta será desqualificado com as respectivas bochas.

06 - Fica estabelecido que o tempo máximo para o lançamento entre cada bocha a ser jogada não poderá exceder a um minuto, tempo este que será observado pelo árbitro da partida.

07 - Nas jogadas que requeiram consultas ao técnico, o árbitro, a seu critério, poderá conceder mais tempo para a realização das jogadas desde que não seja cometido abuso, ou seja retardamento proposital. A infração a este artigo implica a desclassificação de uma bocha para cada infração, somente naquela jogada, e não até o final da partida. As partidas serão disputadas em até 12 (doze) pontos.

08 - Para efeito de classificação, a contagem de pontos ganhos será a seguinte:

- a) vitória - dois pontos;
- b) derrota - um ponto;
- c) ausência - zero.

09 - Ocorrendo empate em pontos ganhos na classificação, em turno ou grupo, serão empregados os seguintes critérios, para desempate:

a) entre duas equipes:

1 - será decidido pelo confronto direto.

b) entre três ou mais equipes:

1 - saldo de pontos nas partidas realizadas entre si no turno em que ocorreu o empate;

2 - maior número de pontos marcados nas partidas realizadas entre si no turno em que ocorreu o empate;

3 - saldo de pontos no turno em que ocorreu o empate;

4 - maior número de pontos no turno em que ocorreu o empate;

5 - sorteio.

10 - As equipes serão formadas por cinco jogadores, sendo três titulares e dois reservas, com direito a uma substituição, sendo que o substituído não poderá retornar na mesma partida.

11 - Em caso de W.O., para efeito de contagem de pontos será conferido o placar de 12 X 0 em favor da equipe que compareceu.



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIQUEZA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES

BOCHA 48

1. Cada delegação poderá inscrever 08 (oito) jogadores, **TODOS TITULARES** eliminando os 03 (três) piores resultados.
2. Competirá sempre um atleta por vez, de cada equipe, alternadamente, sendo 12 arremessos para cada um.
3. O atleta que estiver jogando fica impedido de fumar e tomar bebidas alcoólicas dentro do local de competições.
4. As bochas terão o valor de 4 pontos para a bocha grande e 12 pontos para o bochim.
5. Só valerá a contagem se a bocha do arremessador pegar em cima do cepo sem antes ter tocado o chão.
6. As bochas terão que sair totalmente do cepo.
7. Não será permitido atravessar totalmente o pé na hora do lançamento do atleta, o lançamento será invalidado. Nem ultrapassar a linha após o lançamento.
8. A distância do cepo até o linha de marcação será de 10 à 12 metros.
9. A distância entre o Bochim e as demais bochas deverá ser de 20 à 25 centímetros
10. A vitória será pelo total de pontos da equipe;
11. Ocorrendo empate em pontos para efeitos de classificação no total de pontos (Produção), em qualquer fase, para desempate, será considerado o maior número de 28, 24, 20, 16, 12, 08, 4, caso for tudo empate haverá a disputa normal a competição.
12. A fase classificatória será realizada em duas passadas (uma na sexta-feira e outra no sábado), classificando as quatro melhores equipes, as quais farão a final no domingo.

BOLÃO 23

- 01 – As competições de Bolão 23 Masculino e Feminino serão realizadas de acordo com o que dispuser no presente regulamento.
- 02 - Haverá reconhecimento de pista e bola de experiência.
Obs. O Reconhecimento das pistas será de 15 (quinze) minutos por município e realizada na sexta-feira a tarde, a partir das 15:00 horas, obedecendo a seqüência do sorteio realizado no congresso técnico.
- 03 - A CCO da cidade sede, através da Comissão Técnica divulgará o cronograma de reconhecimento de pista.
- 04 – As equipes serão formadas por 05 (cinco) atletas, sendo 03 (três) jogadores titulares e 02 (dois) reservas, com direito a 01 (uma) substituição por passada.
- 05– O sistema de disputa será por passadas.
- 06 – Cada equipe realiza duas passadas sendo obedecida a ordem de sorteio realizada no Congresso Técnico, constante na tabela de jogos, os atletas de cada município fazem seus arremessos na seqüência, alternando masculino e feminino. Cada atleta arremessa 10 (dez) bolas por Pista, iniciando pela pista um (entrada do Bolão).



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIQUEZA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES

07 – Em caso de empate no total de pinos derrubados (Produção), em qualquer fase, para desempate, será considerado o maior número de noves, maior número de oitos e assim sucessivamente.

08 - Os casos omissos serão resolvidos pela CCO e pelo Coordenador da modalidade.

CORRIDA RÚSTICA

01 – A Corrida Rústica será disputada num percurso de aproximadamente 07(sete) km, para o naipe Masculino e 05 (cinco) km, para o Feminino.

02 – Cada equipe poderá inscrever no máximo 02 (dois) atletas por equipe.

03 – Todos os atletas deverão estar identificados com número fixado na frente da camisa (altura) do peito, bem visível e com no mínimo 20 cm de altura.

04 – É obrigatório a apresentação da Carteira de Identidade.

05 – Todos deverão cumprir o percurso estabelecido, sob pena de ser desclassificado.

06 – A CCO não se responsabilizará por acidentes ocorridos antes, durante ou após a competição.

07 – Serão escalados fiscais ao longo do percurso.

08 – Fica determinada a seguinte numeração para os municípios e atletas: Caibi 001 a 005, Capióvi 006 a 010, Cerro Largo 011 a 015, Cunha Porã 016 a 020, Cunhataí 021 a 025, Maravilha 026 a 030, Montecarlo 031 a 035, Palmitos 036 a 040, Pinhalzinho 041 a 045, Puerto Rico 046 a 050, Riqueza 051 a 055, Ruiz de Montoya 056 a 060, Salvador das Missões 061 a 065, Santo Cristo 066 a 070, São Carlos 071 a 075 e Saudades 076 a 080.

09 – Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela CCO e coordenador da Prova.

FUTEBOL DE CAMPO

01 – As competições de Futebol do Encontro Desportivo de Integração Internacional Pioneiro Carlos Culmey, serão realizadas de acordo com as regras aprovadas pela Internacional Football Association Board e pelo que dispuser este regulamento.

02 - A classificação das equipes será por pontos ganhos, adotando-se o seguinte critério:

- a) vitória - 3 (três) pontos;
- b) empate - 1 (um) ponto;
- c) derrota - 0 (zero) ponto.

03 - Ocorrendo empate na classificação, em um turno ou grupo, empregar-se-ão os seguintes critérios:

- a) entre duas equipes:
 - 1 - confronto direto na fase;
 - 2 - maior número de vitórias na fase;
 - 3 - menor número de gols sofridos na fase;
 - 4 - maior número de gols marcados na fase;
 - 5 - saldo de gols no grupo ou turno em que se verificou o empate;
 - 6 - gol "average" no grupo ou turno em que se verificou o empate;



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIQUEZA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES

7 - sorteio.

b) entre três ou mais equipes:

- 1 - maior número de vitórias nas partidas realizadas entre si;
- 2 - menor número de gols sofridos nas partidas realizadas entre si;
- 3 - maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si;
- 4 - saldo de gols no grupo ou turno em todos os jogos em que ocorreu o empate;
- 5 - gols "average" no grupo ou turno em que ocorrer o empate;
- 6 - sorteio.

04 – As partidas terão duração de dois tempos de 25 (vinte cinco) minutos cada, com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos, com exceção da partida final da modalidade que terá duração de dois tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos entre ambos.

05 – Cada equipe poderá realizar no máximo 05 (cinco) substituições.

06 - O turno é considerado uma nova competição, não sendo levados em consideração os resultados dos grupos ou turno anterior.

07 – A tolerância para as equipes apresentarem-se para disputar a partida será de 15 (quinze) minutos, após este prazo a equipe será declarada perdedora pelo placar de 01 X 00 (um a zero).

08 - Em caso de W.O., além dos três pontos ganhos, para efeito de contagem será conferido o placar de 01 X 0 (um a zero), para a equipe presente.

09 - O atleta apenado durante as competições com:

a) cartão vermelho - 01(um) cartão: ficará suspenso automaticamente um jogo é sujeito à aplicação das penalidades previstas no Código de Justiça Desportiva.

b) cartão amarelo - 02 (dois) cartões: suspenso automaticamente por um jogo.

1 - O controle de cartões bem como o cumprimento da suspensão automática do mesmo, é de responsabilidade exclusivo de cada equipe, independente de comunicação oficial e de julgamento no âmbito da Justiça Desportiva.

2 - A aplicação do Cartão Amarelo somente terá validade na competição em disputa.

10 - Quando houver coincidência de uniformes, caberá à equipe que estiver à esquerda da tabela de jogo providenciar a troca do uniforme, no tempo máximo de 15 (quinze) minutos.

11 - As equipes deverão entregar à Coordenação do Futebol, 20 (vinte) minutos antes do horário fixado na tabela de jogos, a relação nominal dos atletas com o respectivo número da camisa, dos Dirigentes, juntamente com as carteiras de identidade, que deverão permanecer na mesa de controle até o final do jogo.

12 - Somente poderão permanecer no banco de reservar os atletas e dirigentes que estejam inscritos na Súmula como jogadores devidamente uniformizados e mais quatro dirigentes portadores da carteira de identidade, sendo um deles responsável pela equipe.

13 - O aquecimento dos atletas não poderá, de forma alguma, contribuir para o atraso do jogo.

FUTEBOL SETE VETERANOS E MASTER

01 – As competições de Futebol Sete do Encontro Desportivo de Integração Internacional Pioneiro Carlos Culmey, serão realizadas de acordo com as regras aprovadas pela Internacional Football Association Board e pelo que dispuser este regulamento.



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIQUEZA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES

02 - Será permitida a inscrição de 14 (quatorze) atletas por município. Para a **categoria veteranos poderão ser inscritos atletas nascidos até 1976**, (um mil novecentos e setenta e seis), e para a **categoria MASTER atletas nascidos até o ano de 1968** (um novecentos e sessenta e oito) devidamente comprovado com Carteira de Identidade.

03 - Cada equipe será composta de 7 (sete) atletas, inclusive o goleiro, e cabendo a um deles a função de capitão, como representante da equipe perante o árbitro e o mesário.

04 - Não será permitido o início de uma partida sem que as equipes estejam em campo completas de 7 (sete) atletas. Quando uma equipe ficar reduzida a menos de 04 (quatro) atletas, será considerada perdedora desta partida.

05 - Será expressamente proibido o uso de sapatos, kichute, chuteiras e qualquer calçado que possua travas altas e duras e que não seja de sola de borracha. A vistoria do tipo de calçado deverá ser feita pelos capitães das equipes antes do início do jogo e aprovado pelo árbitro. Igual procedimento se terá quando da substituição de atletas. Não caberá qualquer tipo de protesto se o árbitro não aceitar o “veto” de uma das equipes e aprovar o tipo de calçado utilizado.

06 - No decorrer de uma partida, cada equipe poderá fazer no máximo cinco substituições.

07 - Não será permitida a substituição do goleiro quando ocorrer a cobrança de penalidade máxima, salvo por contusão grave sofrida e comprovada pelo árbitro, após consultar o médico e ou massagista.

08 - As partidas terão duração de dois tempos de 20 (vinte) minutos cada, com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.

09 - A duração de qualquer dos períodos deverá ser prorrogada para permitir a eventual execução de uma penalidade máxima, uma vez esgotado o tempo regulamentar.

10- O tempo será controlado pelo árbitro, a seu critério poderá determinar um tempo para descontar.

11- A distância regulamentar da barreira formada na cobrança de falta é de cinco metros.

12- Todas as faltas sem exceção serão anotadas na Súmula.

13- O atleta poderá situar-se em zona de ataque que melhor lhe convier, não devendo ser considerado impedimento.

14- Quando a bola estiver de posse do goleiro, este poderá passar a qualquer companheiro de equipe, estando dentro ou fora da área.

Parágrafo único - Reposição de tiro de meta executado pelo goleiro, com as mãos, a bola deverá sair da área de meta para estar em jogo.

15- A partir da sétima falta coletiva não será mais permitido a formação de barreira e todas as faltas serão consideradas tiro direto ao gol numa distância 12 metros, e nem o posicionamento de nenhum jogador de ambas as equipes à frente da bola em direção a extensão ao gol. A contagem das faltas coletivas será feita levando em consideração os dois tempos do jogo.

16- Para executar uma penalidade máxima, o atleta poderá andar ou correr em direção a bola.

17- Na aplicação do W.O. considerar-se-á o resultado de 1(um) X 0 (zero) para a equipe que comparecer ao local do jogo.

18- O escanteio deverá ser executado com o pé.



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIQUEZA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES

- 19- A bola recuada para o goleiro (igual a regra do Futebol de campo).
- 20- O tempo de posse da bola para o goleiro será de seis segundos.
- 21- O tiro de lateral deverá ser executado com a mão.
- 22- O atleta apenado durante as competições com:
 - a) cartão VERMELHO – ficará suspenso automaticamente um jogo Quando houver agressões exclusão da Competição e mais aplicação das penalidades previstas no Código de Justiça Desportiva.
 - b) cartão AMARELO - 02 (dois) cartões: suspenso automaticamente por um jogo.
 - 1- O controle de cartões, bem como o cumprimento da suspensão automática do mesmo, é de responsabilidade exclusivo de cada equipe, independente de comunicação oficial e de julgamento no âmbito da Justiça Desportiva.
 - 2 - A aplicação do Cartão Amarelo somente terá validade na competição em disputa.
- 23 - Para efeito de classificação adotar-se-ão os seguintes critérios:
 - a) vitória - 03 (três) pontos;
 - b) empate- 01(um) ponto;
 - c) derrota - 0 (zero) ponto.
- 24- Ocorrendo empate na classificação em turno ou grupo, empregar-se-ão os seguintes critérios:
 - a) entre duas equipes:
 - 1 - confronto direto
 - 2 – menor número de gols sofridos na fase;
 - 3 - maior número de gols marcados na fase;
 - 4 – saldo de gols na fase;
 - 5 - sorteio.
 - b) entre três ou mais equipes:
 - 1 – menor número de gols sofridos, nas partidas realizadas entre si;
 - 2 – maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si;
 - 3 – saldo de gols nas partidas realizadas entre si;
 - 4 – saldo de gols em todas as partidas realizadas na fase;
 - 5 – sorteio.

FUTSAL

1. Cada delegação poderá inscrever até 15 atletas, mas somente 12 poderão jogar; sendo que para o naipe masculino atletas nascidos até 1995 e para o naipe feminino atletas nascidas até 1996.
2. As Regras serão as mesmas da Federação Internacional de Futsal.
3. Para efeito de classificação adotar-se-ão os seguintes critérios:
 - a) vitória – 03 (três) pontos
 - b) empate – 01 (um) ponto;
 - c) derrota – 00 (zero) ponto.
4. Ocorrendo empate na classificação em turno ou grupo, empregar-se-ão os seguintes critérios:
 - a) entre duas equipes:
 - 1 – confronto direto
 - 2 – menor número de gols sofridos na fase:
 - 3 – maior número de gols marcados na fase
 - 4 – saldo de gols na fase:
 - 5 – sorteio.



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIQUEZA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES

- b) entre três ou mais equipes:
- 1 – menor número de gols sofridos, nas partidas realizadas entre si;
 - 2 – maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si;
 - 3 – saldo de gols nas partidas realizadas entre si;
 - 4 – saldo de gols em todas as partidas realizadas na fase;
 - 5 – sorteio.

TÊNIS DE CAMPO

Art.º 01 - Dos participantes e competição

- a) Cada município poderá inscrever até 06 (seis) atletas,
- b) As equipes serão formadas por atletas da categoria individual e dupla.
- c) As disputas serão por equipe entre os municípios participantes.
- d) os municípios deverão fornecer a mesa anotadora 15 minutos antes do jogo a relação dos atletas que irão participar da partida.

Art.º 02 - CONTAGEM NO TIE BREAKER E PONTOS

- a) A contagem de pontos se dará da seguinte forma; 15-30-40 e mais o ponto que fecha o **game**, ou seja não haverá vantagem e nem desvantagem para ambas as equipes quando as mesmas estirem em 40 x 40, quem fizer o próximo ponto será o vencedor do **game**
- b) Se haver necessidade de tie breaker o mesmo deve ser até 7 pontos para fechar o **game** sem vantagem ou diferença de dois pontos.
- c) O jogador (ou dupla) que serviu primeiro no tie breaker, deve ser recebedor no set seguinte, o tie breaker irá somente até 7 pontos sem vantagens, para ambos os lados, para iniciar o jogo será feito um sorteio para ver quem irá sacar primeiro.

Art.º 03 - NÚMERO MÁXIMO DE SETS

- a) O número máximo de sets para uma partida deve ser de três (3).
- b) Se a competição for disputada em chave única os jogos serão todos contra todos quem somar o maior numero de vitórias e pontos durante a competição será considerado e sucessivamente vice-campeão e terceiro lugar.
- c) Se a competição for disputada em duas ou três chaves serão disputados dois set normais e um set longo até 10 sem vantagem ou desvantagem para determinar o vencedor da referida partida.

Art.º 04 - ORDEM DOS CONFRONTOS POR EQUIPE

1º JOGO DUPLAS CATEGORIA LIVRE.

2º JOGO DUPLAS CATEGORIA MASTER ACIMA 40 ANOS.

3º JOGO INDIVIDUAL, PODENDO SER UM ATLETA QUE DISPUTOU JOGO DUPLA NA CATEGORIA LIVRE OU MASTER

Art.º 05 – CONDIÇÕES GERAIS

- a) Em caso de lesão de um atleta durante a partida, se o mesmo não tiver condições de continuar o jogo será considerado perdedor da referida partida. Se uma equipe não comparecer para a primeira partida, a equipe será considerada perdedora por W.O. ou seja 3 x 0 anotado na sumula de jogo.



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIQUEZA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES

b) Não será permitido substituição de atletas no mesmo jogo. Cada equipe poderá escrever oito atletas incluído dois dirigentes, sendo que os mesmos poderão jogar, Quatro atletas na categoria livre e quatro atletas na categoria máster acima de 40 anos.

c) Em casos de chuva ou qualquer outro motivo que venha a interromper a competição dentro do prazo determinado para a realização da competição e necessite apontar o campeão será considerado os resultados dos jogos já realizados por índice de aproveitamento.

d) Cada jogador deverá seus próprios implementes por exemplo raquete. Não será permitido o uso de bebida alcoólica dentro da quadra de jogo.

Art.º 06 - EM CASO DE EMPATE EM NUMEROS DE PONTOS

a) Entre duas Equipes; Confronto direto, maior número de vitórias, sorteio.

b) entre três equipes; saldo de pontos marcados entre si no turno, sorteio

ATRIBUIÇÕES DO ÁRBITRO

a) Todas as partidas serão designado pelo arbitro, sua decisão deve ser final, quando um jogador ou uma equipe fizer uma apelação a mesma deve ser dirigida ao arbitro, em uma questão de regras, nunca questão de fato. Em todos esses casos, a decisão do árbitro será sempre final.

b) Sorteio de quadra, quem irá sacar primeiro etc...

*** Sistema Copa Dawid.**

VOLEIBOL

01 - As competições de voleibol serão realizadas de acordo com as regras aprovadas pela Federação Internacional e pelo que dispuser este regulamento.

02 - A classificação será por pontos ganhos, adotando-se o seguinte critério:

- a) vitória - 2 pontos;
- b) derrota - 1 ponto;
- c) ausência - 0 ponto.

03 - Os jogos serão disputados em 2 (dois) sets vencedores, caso houver empate, haverá um terceiro set decisivo disputado até 15 pontos.

04 - Ocorrendo empate na classificação, em turno ou grupo, adotam-se os seguintes critérios:

- a) entre duas equipes:
 - 1- Confronto direto
- b) entre três ou mais equipes:
 - 1 - sets "average" nas partidas realizadas entre si;
 - 2 - pontos "average" nas partidas realizadas entre si;
 - 3 - sorteio.

05 - As equipes deverão entregar a Coordenação de voleibol, 15 (quinze) minutos antes do horário fixado na tabela de jogos, a relação nominal com numeração dos atletas e as carteiras de identidade de atletas e dirigentes.

06 - As carteiras de identidades dos atletas e dirigentes deverão permanecer na mesa de controle até o final do jogo.

07 - O aquecimento dos atletas não poderá contribuir para o atraso do jogo.

08 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade.



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIQUEZA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES

VOLEIBOL DE AREIA

1. A competição de Vôlei de Areia será realizada de acordo com as regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser este Regulamento.

2. A modalidade será disputada por duplas. Cada Município poderá participar com uma equipe. Cada equipe poderá ser composta por até quatro componentes, sendo que dois jogadores em cada equipe deverão estar sempre jogando e NÃO há substituições ou troca de jogadores..

3. Dentro de cada partida não será permitida a substituição de jogadores em qualquer momento do jogo.

Para ganhar um ponto, set e jogo

4. Sistema de pontuação

4.1 Para vencer um jogo

- a) O jogo é vencido por quem ganhar dois sets
- b) Em caso de empate 1-1, um set decisivo (3º set) é jogado em 15 pontos com uma diferença mínima de 2 pontos

4.2 Para vencer um jogo

- a) Um set, exceto o 3º set, é vencido por quem marcar primeiramente 21 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos. No caso de empate 20-20, o jogo continua até que 2 pontos de diferença sejam alcançados (22-20; 23-21; etc).
- b) O set decisivo é jogado de acordo com a Regra 4.1, b) acima.

5. A altura da rede será de 2,35 metros para o masculino e 2,15 metros para o feminino.

6. O não comparecimento de uma equipe para uma partida até o tempo final de tolerância conforme Regulamento Geral implicará na perda automática da partida por W.O. e possíveis punições previstas. A equipe vencedora será declarada vencedora com o placar máximo possível.

7. A forma de disputa da modalidade será definida em congresso técnico e terá como referência o número de participantes e tempo disponível para a realização do evento.

8. A classificação das equipes durante a competição será por pontos ganhos, adotando-se os seguintes critérios:

- a) Vitória - 02 pontos
- b) Derrota - 01 ponto
- c) Ausência - 00 ponto

9. Ocorrendo empate na classificação, em turno ou grupo, adotam-se os seguintes critérios:

- a) entre duas equipes:
 - 1- Confronto direto
- b) entre três ou mais equipes:
 - 1 - sets "average" nas partidas realizadas entre si;
 - 2 - pontos "average" nas partidas realizadas entre si;
 - 3 - sorteio.

REGRAS DO JOGO

01- Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deve ser mantida durante o jogo.

02 – Apenas UM lançamento para o saque é permitido. Não é permitida nenhuma outra tentativa de saque.



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIQUEZA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES

03 – Os jogadores da equipe sacadora não devem impedir, com barreira, o adversário de ver o jogador no saque ou a trajetória da bola. A pedido do adversário eles devem deslocar-se lateralmente ou abaixar-se.

04 – O contato do bloqueio é considerado como um toque da equipe. A equipe que bloqueou terá direito a mais dois toques.

05 – Não é considerada falta, se os contatos simultâneos entre adversários por cima da rede resultam numa bola presa.

06 – Um jogador não pode completar um ataque usando a “LARGADA” de mão aberta direcionando a bola com os dedos.

07 – Não há linha central. Os jogadores podem entrar no espaço do adversário, quadra e/ou zona livre, desde que não interfira no jogo do adversário.

08 – O primeiro contato (recepção do saque, ataque suave, defesa e etc.) é o mesmo que o vôlei de quadra.

09 – É proibido tocar em qualquer parte da rede ou da antena, exceto o contato acidental do cabelo.

10 – Um jogador pode completar um ataque usando o toque de bola sem respeitar a trajetória perpendicular à linha dos ombros.

11 – Cada Equipe tem direito a um (01) tempo de um (01) minuto durante o set.

12 – Os casos omissos neste Regulamento serão decididos pela Coordenação da Modalidade.

XADREZ - MISTO

01 - As competições de xadrez serão realizadas de acordo com as regras internacionais da FIDE Federação Internacional de Xadrez e pelo que dispuser este regulamento, o qual estabelece que poderão estar inscritos atletas nascidos até 1996.

02 - As equipes poderão inscrever no máximo 05 (cinco) atletas, na categoria mista, sendo três titulares e dois reservas, tendo obrigatoriamente em disputa haver os dois naipes. A disputa será individual entre as equipes.

03 - O sistema de disputa será por chaves, em caso de poucas equipes todos contra todos.

04 – Haverá a primeira fase, sendo que as equipes classificadas farão a semifinal, posteriormente teremos a grande final.

05 - Contagem de pontos:
b) Vitória: 01 ponto;
c) Empate: 0,5 pontos;
d) Derrota: 0 ponto.

06 - Ocorrendo empate em pontos ganhos será usado os seguintes critérios para desempate:

a) Entre 02 (dois) atletas:
a.1. confronto direto.
b) Entre 03(três) ou mais atletas:
b.1. score acumulado;
b.2. sorteio.



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIQUEZA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES

07 - O tempo de reflexão para cada jogador será de 01(uma) hora, para cada atleta.

08 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade.

Parágrafo Único e Geral – Este documento entra em vigor na data de sua publicação.

Riqueza – SC, 04 de Dezembro de 2010.

Gerson R. da Luz
CCO – Riqueza - SC

Renaldo Mueller
Prefeito Riqueza – SC

Fernando Furlan
Riqueza. - SC

Gelson de Lara
Caibi - SC

Angel Aníbal R. de Oliveira
Capióvi – AR

Lauri Welter
Cerro Largo - RS

Claudimir Gonçalves
Cunha Porã – SC

Cleiton Rafael Knorst
Cunhataí – SC

Maravilha - SC

Graciela Gonzalez
Montecarlo – AR

Fernando Ehlers
Palmitos – SC

Pinhalzinho - SC

Hippler Ofélia
Puerto Rico - AR

Jose Kastner
Ruiz de Montoya – AR

Jair Miguel Lenz
Salvador das Missões - RS

Fabio Griebeler
Santo Cristo – RS

Ijair Demarchi
São Carlos – SC

Alfeu José Schuh
Saudades - SC

Prof. Altair Reinehr
Maravilha – SC